


Управление образования администрации Тамбовского района  
Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
«Цнинская средняя общеобразовательная школа №2»  
Тамбовского района Тамбовской области

Принята на заседании методического совета От «26» августа 2020г. Протокол №1	Утверждаю: Директор  Черникова С.В.	Приказ №228 «26» августа 2020г.
---	--	------------------------------------



Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая  
программа технической направленности  
«Основы программирования на языке Python»

Возраст обучающихся: 12-13 лет  
Срок реализации: 1 год

Автор-составитель:  
Винрокуров Василий Романович,  
Учитель информатики

2020 г.

## Информационная карта

1. Учреждение Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Цнинская средняя общеобразовательная школа №2»

2. Полное название программы Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «Основы программирования на языке Python»

3. ФИО, должность автора Винокуров Василий Романович, учитель информатики.

4. Сведения о программе:

4.1 Нормативная база:

- Закон РФ «Об образовании»  
- Порядок организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам (Приказ Минобрнауки России от 29 августа 2013г. №1008)

- Концепция развития дополнительного образования детей (утверждена распоряжением Правительства Российской Федерации от 4 сентября 2014 г. №1726-р)

- Письмо Минобрнауки РФ от 18 ноября 2015 г. №09-3242 «О направлении информации» (методические рекомендации по проектированию дополнительных общеразвивающих программ (включая разноуровневые программы)

- Устав МБОУ «Цнинская средняя общеобразовательная школа №2»

4.2. Область применения: дополнительное образование детей

4.3. Направленность: техническая

4.4. Тип программы: модифицированная

4.5. Вид программы: общеразвивающая

4.6. Возраст обучающихся: 12-13 лет

Продолжительность обучения: 2 года

5. Способ освоения содержания образования: исследовательский, практический.

## **Комплекс основных характеристик дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы.**

### **Пояснительная записка.**

#### **Направленность программы**

Дополнительная общеразвивающая программа «Основы программирования на языке Python» имеет техническую направленность и предназначена для организации внеурочной деятельности по нескольким взаимосвязанным направлениям развития личности, таким как общеинтеллектуальное, общекультурное, социальное. Программа предлагает ее реализацию в факультативной или кружковой форме.

Программа ориентирована на обобщение и углубление знаний и умений по курсу информатики основной школы.

#### **Уровень программы**

Данная дополнительная общеразвивающая программа ориентирована на два года обучения. Программа первого года имеет **ознакомительный уровень**.

#### **Актуальность программы**

Python – это язык программирования общего назначения, распространяемый с открытыми исходными текстами. Он оптимизирован для создания качественного программного обеспечения. Язык Python используется сотнями тысяч разработчиков по всему миру в таких областях, как создание веб-сценариев, системное программирование, создание пользовательских интерфейсов, настройка программных продуктов под пользователя, численное программирование и в других. Как считают многие, один из самых используемых языков программирования в мире.

#### **Педагогическая целесообразность**

Данная дополнительная общеразвивающая программа направлена на развитие логического и пространственного мышления слушателя, способствует раскрытию творческого потенциала личности, формированию усидчивости и трудолюбия, приобретению практических умений и навыков в области компьютерных технологий, способствует интеллектуальному развитию ребенка.

#### **Цель программы:**

Основной целью данного учебного курса является ознакомление слушателя с объектно-ориентированным языком программирования Python, с возможностями, синтаксисом языка, технологией и методами программирования в среде Python, обучение практическим навыкам программирования на языке Python для решения типовых задач математики и информатики, а также при разработке простейших игр.

#### **Задачи программы:**

Реализация поставленной цели предусматривает решение следующих задач:

- развитие интереса учащихся к изучению программирования;
- знакомство учащихся с основами программирования в среде

Python;

- овладение базовыми понятиями теории алгоритмов при решении математических задач;

- формирование навыков работы в системе программирования Python;

- формирование самостоятельности и творческого подхода к решению задач с помощью средств современной вычислительной техники;

- формирование навыков алгоритмического и логического мышления;

- формирование навыков грамотной разработки программ;

- формирование практических навыков решения прикладных задач;

- формирование практических навыков разработки игр.

#### **Отличительные особенности данной программы.**

На занятиях учащиеся познакомятся с теоретическими аспектами и синтаксисом языка, а также обучатся практическим навыкам программирования в среде Python.

Занятия начинаются с практического знакомства со средой программирования Python, далее идет непосредственное изучение синтаксических конструкций языка и отработка навыков применения элементов программирования при решении задач и создании игр. Каждая новая тема завершается практическими задачами, способствующими овладению методики программирования и изучению языка Python. На втором году обучения закрепляются полученные знания и навыки программирования, осваиваются новые методы, способы решения задач, рассматриваются более сложные задачи, новые технологии программирования.

#### **Срок реализации программы**

Срок реализации программы «Основы программирования на языке Python» составляет 2 года (72 часа). Период обучения: сентябрь - май.

Формы и режим занятия

**Форма занятий** – групповая. Наполняемость группы – от 5 до 15 человек (набор осуществляется без предварительного отбора, по желанию и интересу учащегося).

## Содержание программы

### Учебный план

№ п/п	Название раздела, темы	Кол-во часов			Формы аттестации/ контроля
		Всего	Теория	Практика	
<b>1 год</b>					
1.	<b>Основы программирования на языке Python.</b>	<b>20</b>	<b>8</b>	<b>12</b>	
1.1.	История языков программирования. Введение в язык программирования Python. Среда программирования Python. Установка программы.	1	1		
1.2.	Типы данных и функции вывода. Определение переменной. Переменные и арифметические выражения.	2	1	1	
1.3.	Чтение данных. Операции над строками. Примеры решения задач.	2	1	1	
1.4.	Отработка навыков решения простейших задач.	1		1	Практические задания
1.5.	Логический тип данных и операции. Примеры использования логических выражений.	1	1		
1.6.	Условный оператор. Вложенный условный оператор. Примеры решения задач.	2	1	1	
1.7.	Отработка навыков решения простейших задач.	2		2	Практические задания
1.8.	Цикл WHILE. Примеры решения задач.	2	1	1	
1.9.	Подсчет суммы и оператор CONTINUE. Примеры решения задач.	2	1	1	
1.10.	Отработка навыков решения простейших задач.	1		1	Практические задания
1.11.	Вещественные числа.	2	1	1	

	Основы работы с вещественными числами. Округление вещественных чисел. Примеры решения задач.				
1.12.	Отработка навыков решения простейших задач.	2		2	Практические задания
<b>2.</b>	<b>Методы программирования на языке Python. Введение в олимпиадное программирование.</b>	<b>16</b>	<b>6</b>	<b>10</b>	
2.1.	Срезы строк. Использование срезов. Метод FIND. Примеры решения задач.	1	1		
2.2.	Отработка навыков решения простейших задач.	1		1	Практические задания
2.3.	Методы RFIND, REPLACE и COUNT. Примеры решения задач.	1	1		
2.4.	Отработка навыков решения простейших задач.	1		1	Практические задания
2.5.	Решение несложных олимпиадных задач.	1	1		Практические задания
2.6.	Функции. Использование функций. Примеры решения задач.	1		1	
2.7.	Возврат значений. Локальные и глобальные переменные. Примеры решения задач.	1	1		
2.8.	Отработка навыков решения задач.	1		1	Практические задания
2.9.	Рекурсия. Использование рекурсии. Примеры решения задач.	1	1		
2.10.	Отработка навыков решения задач.	1		1	Практические задания
2.11.	Кортежи. Функция RANGE, цикл FOR. Примеры решения задач.	1	1		
2.12.	Отработка навыков решения задач.	1		1	Практические задания
2.13.	Списки. Метод SPLIT и JOIN. Примеры решения задач.	1		1	
2.14.	Отработка навыков решения задач.	1		1	Практические задания

2.15.	Решение олимпиадных задач.	2		2	Практические задания
<b>2 год</b>					
<b>1.</b>	<b>Методы программирования на языке Python. Решение олимпиадных задач.</b>	<b>20</b>	<b>8</b>	<b>12</b>	
1.1.	Повторение. Основные конструкции языка программирования Python. Типы данных. Арифметические выражения. Условный оператор. Циклы. Решение задач.	2	1	1	
1.2.	Срезы строк. Кортежи. Методы. Функции и рекурсия в Python. Решение задач.	1	1		
1.3.	Списки. Методы работы со списками. Обработка списка. Примеры решения задач.	1	1		
1.4.	Отработка навыков решения задач.	1		1	Практические задания
1.5.	Сортировка. Сравнение списков и кортежей. Именованный параметр KEY. Примеры решения задач.	2	1	1	
1.6.	Отработка навыков решения задач.	1		1	Практические задания
1.7.	Структуры в Python. Лямбда- функции. Именованные параметры. Чтение из файла.	2	1	1	
1.8.	Сортировка подсчетом. Примеры решения задач.	2	1	1	
1.9.	Отработка навыков решения задач.	1		1	Практические задания
1.10.	Множества и хеш-функции. Создание и работа с множествами.	2	1	1	
1.11.	Отработка навыков решения задач.	1		1	Практические задания
1.12.	Решение олимпиадных задач.	2		2	Практические задания
1.13.	Словари. Методы строк. Примеры решения сложных задач.	1	1		
1.14.	Отработка навыков решения сложных задач.	1		1	Практические задания

<b>2.</b>	<b>Объектно-ориентированное программирование. Решение задач повышенной сложности.</b>	<b>16</b>	<b>6</b>	<b>10</b>	
2.1.	Парадигмы программирования и функциональное программирование. Встроенные функции для работы с последовательностями. Примеры решения задач в функциональном стиле.	2	1	1	
2.2.	Итераторы и генераторы. Генерация комбинаторных объектов ITERTOOLS. Функции PARTIAL, REDUCE, ACCUMULATE. Примеры решения задач.	2	1	1	
2.3.	Отработка навыков решения сложных задач.	2	1	1	Практические задания
2.4.	Объектно-ориентированное программирование. Комплексные числа. Инкапсуляция и конструкторы. Примеры решения задач.	2	1	1	
2.5.	Классы объектов. Обработка ошибок. Наследование и полиморфизм. Примеры решения задач.	2	1	1	
2.6.	Решение задач повышенной сложности.	2		2	Практические задания
2.7.	Решение сложных олимпиадных задач.	2		2	Практические задания
2.8.	Заключительное занятие	2	1	1	Практические задания
	<b>ИТОГО:</b>	<b>72</b>	<b>28</b>	<b>44</b>	



## Содержание учебного плана

### 1 год. (36 часа)

#### **Раздел 1. Основы программирования на языке Python.**

Тема 1.1. История языков программирования. Введение в язык программирования Python. Среда программирования Python. Установка программы.

Тема 1.2. Типы данных и функции вывода. Определение переменной. Переменные и арифметические выражения.

Тема 1.3. Чтение данных. Операции над строками. Примеры решения задач.

Тема 1.4. Отработка навыков решения простейших задач.

Тема 1.5. Логический тип данных и операции. Примеры использования логических выражений. Тема 1.6. Условный оператор. Вложенный условный оператор.

Тема 1.7. Отработка навыков решения простейших задач.

Тема 1.8. Цикл WHILE. Примеры решения задач.

Тема 1.9. Подсчет суммы и оператор CONTINUE. Примеры решения задач.

Тема 1.10. Отработка навыков решения простейших задач.

Тема 1.11. Вещественные числа. Основы работы с вещественными числами. Округление вещественных чисел. Примеры решения задач.

Тема 1.12. Отработка навыков решения простейших задач.

#### **2. Методы программирования на языке Python.**

##### **Введение в олимпиадное программирование.**

Тема 2.1. Срезы строк. Использование срезов. Метод FIND. Примеры решения задач.

Тема 2.2. Отработка навыков решения простейших задач.

Тема 2.3. Методы RFINDD, REPLACE и COUNT. Примеры решения задач.

Тема 2.4. Отработка навыков решения простейших задач.

Тема 2.5. Решение несложных олимпиадных задач.

Тема 2.6. Функции. Использование функций.

Тема 2.7. Возврат значений. Локальные и глобальные переменные. Примеры решения задач.

Тема 2.8. Отработка навыков решения задач.

Тема 2.9. Рекурсия. Использование рекурсии. Примеры решения задач.

Тема 2.10. Отработка навыков решения задач.

Тема 2.11. Кортежи. Функция RANGE, цикл FOR. Примеры решения задач.

Тема 2.12. Отработка навыков решения задач.

Тема 2.13. Списки. Метод SPLIT и JOIN. Примеры решения задач.

Тема 2.14. Отработка навыков решения задач.

Тема 2.15. Решение олимпиадных задач.

### 2 год. (36 часов)

#### **1. Методы программирования на языке Python. Решение**

## **олимпиадных задач.**

Тема 1.1. Повторение. Основные конструкции языка программирования Python. Типы данных. Арифметические выражения. Условный оператор. Циклы. Решение задач.

Тема 1.2. Срезы строк. Кортежи. Методы. Функции и рекурсия в Python. Решение задач.

Тема 1.3. Списки. Методы работы со списками. Обработка списка. Примеры решения задач.

Тема 1.4. Отработка навыков решения задач. Форма подведения итогов: практические задания.

Тема 1.5. Сортировка. Сравнение списков и кортежей. Именованный параметр KEY. Примеры решения задач.

Тема 1.6. Отработка навыков решения задач. Форма подведения итогов: практические задания.

Тема 1.7. Структуры в Python. Лямбда-функции. Именованные параметры. Чтение из файла.

Тема 1.8. Сортировка подсчетом. Примеры решения задач.

Тема 1.9. Отработка навыков решения задач.

Тема 1.10. Множества и хеш-функции. Создание и работа с множествами.

Тема 1.11. Отработка навыков решения задач.

Тема 1.12. Решение олимпиадных задач.

Тема 1.13. Словари. Методы строк. Примеры решения сложных задач.

Тема 1.14. Отработка навыков решения сложных задач.

Тема 2.1. Парадигмы программирования и функциональное программирование. Встроенные функции для работы с последовательностями. Примеры решения задач в функциональном стиле.

Тема 2.2. Итераторы и генераторы. Генерация комбинаторных объектов ITERTOOLS. Функции PARTIAL, REDUCE, ACCUMULATE. Примеры решения задач.

Тема 2.3. Отработка навыков решения сложных задач.

Тема 2.4. Объектно-ориентированное программирование. Комплексные числа. Инкапсуляция и конструкторы. Примеры решения задач.

Тема 2.5. Классы объектов. Обработка ошибок. Наследование и полиморфизм. Примеры решения задач.

Тема 2.6. Решение задач повышенной сложности.

Тема 2.7. Решение сложных олимпиадных задач.

Тема 2.8. Заключительное занятие.

## Планируемые (ожидаемые) результаты

В результате изучения дисциплины получают дальнейшее развитие личностные регулятивные, коммуникативные и познавательно-универсальные учебные действия, учебная (общая и предметная) и общепользовательская ИКТ–компетентность обучающихся, составляющая психолого-педагогическую, инструментальную основу формирования способности и готовности к освоению систематических знаний, к их самостоятельному пополнению, переносу и интеграции, способности к сотрудничеству и коммуникации, решению личностно и социально значимых проблем и воплощению решений в практику, способности к самоорганизации, саморегуляции и рефлексии.

В ходе изучения данного курса в основном формируются и получают развитие следующие **метапредметные результаты**:

- умение самостоятельно планировать пути достижения цели, в том числе альтернативные, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения задач;
- умение соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль всей деятельности в процессе достижения результата, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией;
- умение оценивать правильность выполнения учебной задачи, собственные возможности ее решения;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- умение организовывать сотрудничество и совместную деятельность с учителем и сверстниками; работать индивидуально в группе: находить общее решение и разрешать конфликты на основе согласования позиций и учета интересов; формулировать, аргументировать и отстаивать свое мнение;
- формирование и развитие компетентности в области использования информационно - коммуникационных технологий.

Вместе с тем, вносятся существенный вклад в развитие **личностных результатов**:

формирование ответственного отношения к обучению, готовности и способности обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию;

- формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками, взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебно- исследовательской, творческой и других видах деятельности.

В части развития **предметных результатов** наибольшее влияние изучение курса оказывает на:

- формирование знаний, умений и навыков при решении задач информатики и программирования разных видов;
- приобретение опыта использования информационных технологий

в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной, в том числе проектной деятельности.

- формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;

- формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель – и их свойства;

- развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном обществе; развитие умений составить и записать алгоритм для конкретного исполнителя; формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; знакомство с одним из языков программирования и основными алгоритмическими структурами – линейной, условной и циклической;

- владение системой базовых знаний, отражающих вклад информатики в формирование современной научной картины мира;

- овладение понятием сложности алгоритма, знание основных алгоритмов обработки числовой и текстовой информации, алгоритмов поиска и сортировки;

- владение универсальным языком программирования высокого уровня Python, представлениями о базовых типах данных и структурах данных; умением использовать основные управляющие конструкции;

- владение навыками и опытом разработки программ в среде программирования Python, включая тестирование и отладку программ; владение элементарными навыками формализации прикладной задачи и документирования программ;

- формирование умения работать с библиотеками программ; получение опыта использования компьютерных средств представления и анализа данных.

**В результате изучения дисциплины учащиеся должны знать:**

основные типы алгоритмов;

иметь представление о структуре программы, основы программирования на языках высокого уровня;

базовые алгоритмические конструкции;

содержание этапов разработки программы: алгоритмизация-кодирование-отладка-тестирование;

дополнительные возможности языка Python для выражения различных алгоритмических ситуаций;

алгоритмы и программы на языке Python решения простых, сложных и нестандартных задач в математической области;

основы разработки простых игр в системе программирования Python.

**Учащиеся должны уметь:**

записывать алгоритмические структуры на языке программирования Python;

использовать Python для решения задач из области математики,

физики;

строить алгоритмы методом последовательного уточнения (сверху вниз), изображать эти алгоритмы в виде блок-схем;

использовать основные алгоритмические приемы при решении математических задач;

решать простые, сложные и нестандартные задачи;

создавать простые игры;

анализировать текст чужих программ, находить в них неточности, оптимизировать алгоритм, создавать собственные варианты решения.

#### **Формы подведения итогов реализации программы.**

Основной формой подведения итогов дополнительной общеразвивающей программы «Основы программирования на языке Python» является решения задач (разработка и отладка программ на языке программирования Python).

### **Описание учебно-методического и материально-технического обеспечения образовательного процесса.**

- операционная система Windows;
- компьютеры с установленной средой программирования Scratch;
- мультимедийный проектор;
- интерактивная доска;
- локальная сеть;
- доступ к сети Интернет;
- браузер.

## СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

### *Литература для учителя:*

1. Майк МакГрат «Программирование на Python для начинающих» Эксмо, 2015.
2. Федоров Д. Ю. Основы программирования на примере языка Python. //Учебное пособие. – Санкт-Петербург: 2016.
3. Сэнд У., Сэнд К. «Hello World! Занимательное программирование на языке Python» - М.: – 2016.
4. Долинский М.С. Решение сложных и олимпиадных задач по программированию - Учебное пособие - М.: – 2006.
5. Россум Г., Дж. Дрейк Ф.Л., Откидач Д.С. Язык программирования Python. 2001.
6. Щерба А.В. Изучение языка программирования Python на основе задач УМК авторов И.А. Калинин и Н.Н. Самылкина. //Учебное пособие. – М.: МПГУ, 2015.
7. <http://informatics.mccme.ru/course/view.php?id=156>
8. [https://inf5.ru/podgotovka\\_k\\_olympiad/olym\\_zadachi\\_s\\_resheniyami.htm](https://inf5.ru/podgotovka_k_olympiad/olym_zadachi_s_resheniyami.htm)
9. <http://anng.org.ru/olimp/materials>
10. <http://kpolyakov.spb.ru/school/probook/python.htm>
11. <http://dist-olimpiada.krasnogorka.edusite.ru/p4aa1.html>

### *Литература для учащихся:*

1. Майк МакГрат «Программирование на Python для начинающих» Эксмо, 2015.
2. Федоров Д. Ю. Основы программирования на примере языка Python. //Учебное пособие. – Санкт-Петербург: 2016.
3. Сэнд У., Сэнд К. «Hello World! Занимательное программирование на языке Python» - М.: – 2016.
4. <http://kpolyakov.spb.ru/school/probook/python.htm>
5. <http://informatics.mccme.ru/course/view.php?id=156>